



# JEAN-BAPTISTE MORICE

## Ingénieur en Informatique

✉ mail@jbmorice.com

☎ 06 84 88 72 85

📍 Rennes, France

🌐 jbmorice.com

🌐 linkedin.com/in/jbmorice

## PROFIL



Je suis un ingénieur en informatique spécialisé en synthèse et en traitement d'images. Mes principaux centres d'intérêt sont le développement de moteurs et d'outils de visualisation en C++.

## COMPÉTENCES



### Programmation :

C++ C# Python Java PHP HTML & CSS

### Systèmes :

Windows Linux

### Programmation Graphique :

OpenGL GLSL Vulkan Unity

### Outils :

Git CMake Conan GitLab GitLab CI/CD  
Jenkins SonarQube Visual Studio

### Librairies :

Qt OpenCV

### Personnelles :

Travail en Équipe Communication Gestion de Projet  
Méthodes Agiles

### Bases de données :

MySQL PostgreSQL Microsoft SQL Server

## FORMATIONS



### Diplôme d'Ingénieur en Sciences et Technologies de l'Information

#### École Supérieure d'Ingénieurs de Rennes (ESIR)

📅 2015 - 2018

L'ESIR est une école d'ingénieurs habilitée par la CTI et rattachée à l'Université de Rennes 1.

#### Enseignements :

- Synthèse d'images
- Traitement d'image
- Compilation pour l'image numérique
- Interactions Homme-machine
- Classification d'images
- Compression vidéo
- Vision par ordinateur
- Effets spéciaux
- Jeux vidéo

### Diplôme Universitaire de Technologie (DUT) en Informatique

#### Institut Universitaire de Technologie (IUT) de Laval

📅 2013 - 2015

#### Enseignements :

- Algorithmique, Structures de Données et Programmation
- Programmation Orientée Objet
- Architecture logicielle
- Interactions Homme-machine
- Bases de données
- Systèmes d'exploitation
- Réseaux

## Baccalauréat Général Scientifique

Lycée Saint-Martin

📅 2010 - 2013

---

## Diplôme National du Brevet

Collège Saint-Hélier

📅 2006 - 2010

# EXPÉRIENCES



## Responsable Technique

Siradel

📅 Mars 2022 - Décembre 2023

📍 Saint-Grégoire, France

Supervision technique de deux projets : un logiciel de visualisation 3D de données géographiques et un nouveau projet similaire confidentiel, tous deux développés en C++ et C# ; ainsi que les travaux de maintenance et d'évolution courants.

Responsabilités et missions :

- Coordonner les efforts d'architecture logicielle de l'équipe et planifier les études techniques
- Responsable de la mise en place, de la maintenance et de l'évolution de l'outillage des projets (système de build, CI/CD, tests unitaires et d'intégration, documentation technique)
- Établir et faire respecter les normes de développement
- Assurer le partage des connaissances
- Former les nouvelles recrues
- Ainsi que mes activités précédentes en tant qu'ingénieur développement logiciel

---

## Ingénieur Développement Logiciel

Siradel

📅 Septembre 2019 - Mars 2022

📍 Saint-Grégoire, France

Maintenance et évolution d'un logiciel de visualisation 3D de données géographiques développé en C++ et C#.

Responsabilités et missions :

- Développement de nouvelles fonctionnalités et correction de bugs
- Revues de code et tests manuels
- Participation aux travaux d'analyse fonctionnelle et de spécification technique
- Support client

---

## Ingénieur R&D Réalité Virtuelle Stagiaire

B<>COM

📅 Mars - Septembre 2018

📍 Cesson-Sévigné, France

Dans le cadre de ce stage de fin d'études pour l'obtention de mon diplôme d'ingénieur, j'ai participé à une exploration de nouveaux sujets de recherche pour un laboratoire de recherche et développement. J'ai été chargé de réaliser une étude des interactions possibles en réalité virtuelle entre du contenu 3D synthétique (produit par un graphiste) et du contenu 3D capturé à partir de la réalité (photogrammétrie, photos et vidéos 360, etc.), et de développer des démonstrateurs mettant en évidence les barrières technologiques identifiées qui pourraient faire l'objet de nouveaux projets de recherche.

Responsabilités et missions :

- Veille scientifique et technologique
  - Rédaction d'un état de l'art des techniques de reconstruction 3D
  - Classification des possibilités d'hybridation de contenu
  - Développement de trois prototypes : interactions tangibles en réalité virtuelle avec des objets reconstruits par photogrammétrie, contenu omnidirectionnel enrichi pour la sélection, navigation en réalité virtuelle dans un mélange de contenus captés du réel
-

## Ingénieur Rendu 3D Stagiaire

**SOGITEC**

📅 Juin – Septembre 2017

📍 Bruz, France

Dans le cadre de ce stage j'ai évalué la pertinence de l'API graphique Vulkan comme remplacement de OpenGL pour un moteur de rendu 3D temps-réel destiné à la simulation de vol. J'ai été chargé de l'implémenter sur un sous-ensemble du moteur, puis d'évaluer les gains de performance possibles, et enfin de proposer une méthodologie pour effectuer le changement d'API sur l'ensemble du moteur.

Responsabilités et missions :

- Implémentation de l'API graphique Vulkan sur un sous-ensemble basique du moteur 3D temp-réel
- Évaluation des gains de performance
- Évaluation de l'effort à terminaison pour le changement d'API sur l'ensemble du moteur
- Définition d'une méthodologie pour effectuer le changement d'API graphique

---

## Responsable de Projet Informatique Stagiaire

**FIT**

📅 Juin – Août 2016

📍 Rennes, France

Dans le cadre de ce stage j'ai contribué à initier et planifier un projet d'amélioration du système d'information de l'entreprise. J'ai été chargé d'effectuer des analyses des besoins et d'exprimer des spécifications fonctionnelles pour l'amélioration du progiciel de gestion intégré (ERP) actuel et pour l'achat d'un logiciel de gestion de la relation client (CRM). J'ai également été chargé de diverses tâches d'administration et de maintenance du système, ainsi que d'améliorer les rapports émis par un système de Business Intelligence (BI).

Responsabilités et missions :

- Analyse et formulation des besoins pour une mise à jour de l'ERP
- Planification et budgétisation des évolutions avec les responsables internes et le prestataire extérieur en charge de l'ERP
- Analyse et formulation des besoins pour l'acquisition d'un outil de CRM avec le service commercial
- Maintenance et évolution de rapports de business intelligence basés sur des extractions de données de l'ERP
- Administration système et support des utilisateurs

---

## Analyste-Développeur Stagiaire

**MPO France**

📅 Avril – Août 2015

📍 Vilaines-La-Juhel, France

Dans le cadre de ce stage de fin d'études pour l'obtention de mon Diplôme Universitaire de Technologie (DUT), j'ai été chargé de l'analyse fonctionnelle, de la conception et du développement d'une interface logicielle (un web-service) entre un moteur de workflow de Publication Assistée par Ordinateur (PAO) et un Manufacturing Execution System (MES).

Responsabilités et missions :

- Recueil et analyse des besoins auprès des utilisateurs
- Rédaction des spécifications fonctionnelles et techniques de la solution choisie
- Développement de la solution

---

## ASSOCIATIF



### Responsable Événements

**ISATI (Bureau des Étudiants de l'ESIR)**

📅 2015 – 2016

Planification, budgétisation, organisation et gestion de divers événements destinés aux étudiants de l'ESIR.

---

## RÉCOMPENSES



★ **Projet Industriel Lauréat du Prix Entreprise 2018**  
**ESIR & Sopra Steria**

📅 Décembre 2018

Récompense reçue pour le travail réalisé lors de notre projet industriel de fin d'études d'ingénieur. Le projet, commandé par l'entreprise Cooper Standard, avait pour objectif la mise en place d'un protocole de préparation d'échantillons pour l'analyse de porosité de mousses syntactiques, et le développement d'un outil d'analyse d'images associé.

★ **Défi Prise en Compte du Handicap**  
**Nuit de l'Info 2013 & Oracle**

📅 Novembre 2013

Récompense reçue pour la réalisation d'un dossier proposant différentes mesures à appliquer afin de faciliter l'accessibilité aux personnes en situation de handicap lors de la conception d'interfaces homme-machine. Ce travail a été le résultat d'un défi proposé par l'entreprise Oracle lors du hackathon "Nuit de l'Info 2013".

## LANGUES



- Anglais – Autonome (TOEIC 990/990 - CEFR C1)
- Allemand – Élémentaire (CEFR A2)

## CENTRES D'INTÉRÊT



- Musique
- Lecture
- Jeux vidéos : Outer Wilds, A Plague Tale : Innocence, Mirror's Edge
- Jeux de société
- Sports : Vélo
- Voyages : Angleterre, Irlande, Allemagne, Turquie, République Tchèque